





La geometría es un lenguaje universal.

Así es el juego.



Dentro, fuera y a través



Ideas e imaginación



PlayCubesTM conecta



Reto y confianza



Personas y perspectivas

**Estas figuras pueden hacer casi
cualquier forma.
Aquí está nuestra colaboración.**





JT Foster Ingeniero

Richard Dattner Arquitecto

Craig Mellott Diseñador

Cuando creé PlayCubes, era un arquitecto joven e inexperto. En ese momento, los juegos infantiles eran en su mayoría toboganes, barras de escalada y balancines colocados en asfalto. Pensé que podrían ser mejores. La geometría simple y el carácter abierto de PlayCubes ayudaron a inspirar nuevas maneras de jugar, diferentes interacciones, y más exploración. Pero hubo desafíos en la ingeniería, el diseño, los materiales y el coste que impidieron que alcanzaran todo su potencial.

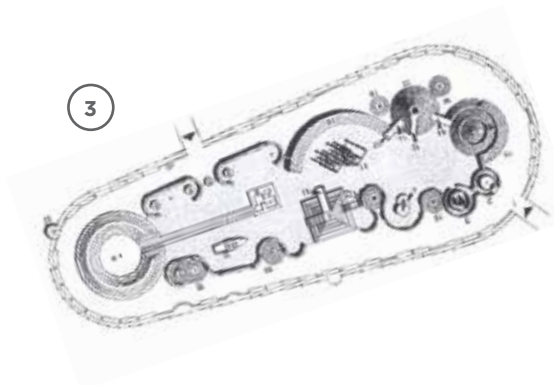
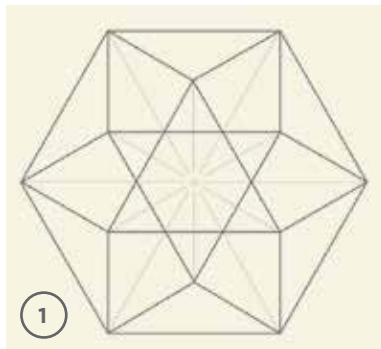
Cuarenta y seis años más tarde, estoy encantado de colaborar con Playworld para recuperarlos. Son personas de ideas afines que ven la increíble importancia y el potencial del juego. Su experiencia en diseño, ingeniería y fabricación han hecho de Playworld una caja de juguetes para mí. Juntos, hemos recreado PlayCubes para que tengan más capacidad de juego, más identidad y sean más divertidos que nunca. Estoy asombrado por la profundidad del pensamiento, la ingeniería y la artesanía que trajeron al concepto, y encantado con los resultados.

Estoy orgulloso de anunciar el renacimiento de PlayCubes. Y estoy emocionado de que los descubra, explore, disfrute y comparta.

Cordialmente,

RICHARD DATTHNER

Juntos, hemos recreado PlayCubes para que tengan más capacidad de juego, más identidad y sean más divertidos que nunca.



Nos ha fascinado esta forma durante milenios.

- 1 En el año **250 aC** Arquímedes identifica una serie de poliedros pitagóricos, incluyendo el cuboctaedro.

Desde entonces, los cuboctaedros han aparecido en obras de arte y arquitectura en toda Europa, Asia y Oriente Medio.

- 2 **1954** R. Buckminster Fuller recibe una patente para su cúpula geodésica, que utiliza «geometría sinérgica» para cubrir el espacio eficientemente sin columnas de apoyo.

- 3 **1966** El diseño de Dattner de «parque de aventura» aparece en el parque neoyorkino Central Park, señalando un cambio radical en el diseño de juegos infantiles.

- 4 **1968-69** Dattner diseña una estructura de juego de cuboctaedros entrelazados, que patenta como PlayCubes.

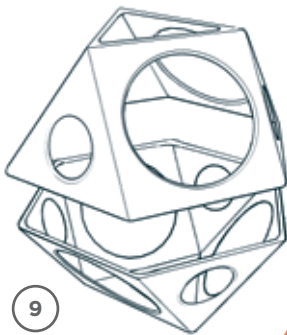
- 5 **1969** La primera edición de Richard Dattner de «Diseño para el juego» es publicado por MIT Press y se convierte en una lectura obligatoria para los diseñadores de juegos.



7



8



9




10



11

Es hora de traerlos a los juegos infantiles.

- 6 **1970** PlayCubes son fabricados e instalados en áreas de juego de todo el mundo. Producido con fibra de vidrio, son difíciles y costosos de fabricar.
- 7 **2014** El equipo de Playworld se reúne con Richard Dattner para explorar la posibilidad de revivir el concepto PlayCubes.
- 8 **Primavera 2015** La primera prueba de juego se realiza en un prototipo de PlayCubes de madera, más grande en escala y con más agujeros que el original.
- 9 **Verano 2015** Los dibujos se finalizan y se crean moldes para un cubo apilable optimizado para la flexibilidad de diseño y facilidad de instalación.
- 10 **Otoño 2015** Los primeros PlayCubes Playworld están montados y listos para la acción.
- 11 **Primavera 2016** La primera instalación Playworld PlayCubes se completa en el Chinatown Park de Boston, en Rose Kennedy Greenway.

A photograph of two young boys playing on a large, colorful playground structure. The boy in the foreground, wearing a blue t-shirt, is laughing heartily with his mouth open. The boy in the background, wearing a white t-shirt with a colorful pattern, is smiling and looking towards the camera. The playground structure is made of bright orange and green plastic with circular openings. A city skyline is visible through one of the openings in the background.

En el mundo virtual de hoy en día, los niños necesitan oportunidades para conectarse en la vida real. Para jugar aquí, ahora, juntos.

PlayCubes crea ese



punto de conexión

La modularidad de PlayCubes ofrece innumerables opciones de configuración y color-ideal para cualquier diseño de espacio y cualquier presupuesto.



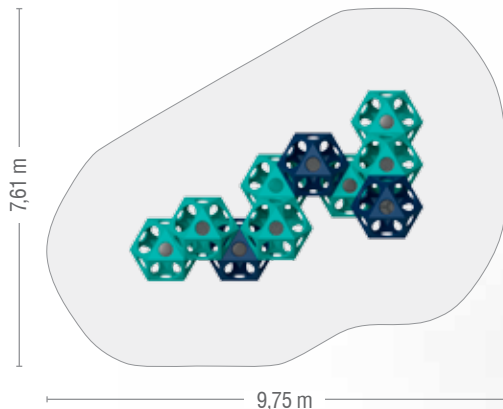
Opciones de Color

Los pre-diseños de PlayCubes están disponibles en cualquier combinación de dos colores.

Esto proporciona indicaciones visuales para la navegación e inspira el juego. Combinaciones personalizadas están disponibles bajo petición.

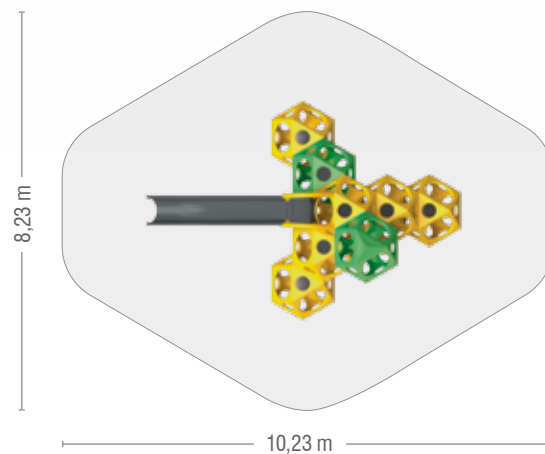
PlayCubes 10.0 Edades 5-12

Esta sorprendente forma de diez módulos enciende la imaginación y chispas de acción, interacción, interpretación y emoción.



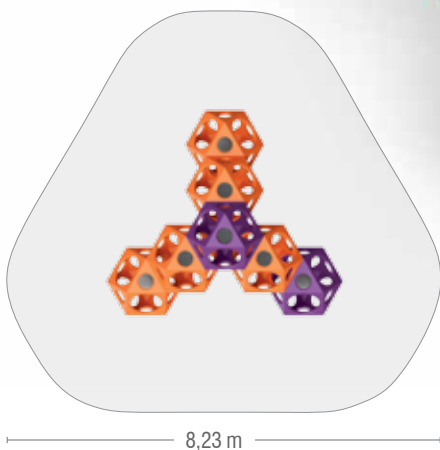
PlayCubes 8.0SL Edades 5-12 

El juego escultórico se reúne con un clásico del patio de recreo para crear un fantástico nuevo diseño de juego favorito e inteligente, listo para escalar, deslizarse y descubrir.



Ver más vistas e información en hags.es

¿Vaina de la semilla? ¿Submarino?
¿Máquina del tiempo? Con forma simple,
pero fascinante, PlayCubes puede ser
todo lo anterior.



PlayCubes 7.0 Edades 5-12 

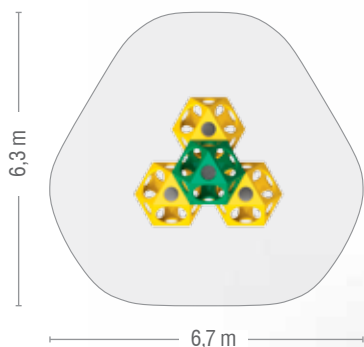
Una forma cautivadora y una experiencia de juego única de inmersión. Este diseño de siete cubos fomenta el desplazamiento, la interacción y los juegos inventados.



Ver más vistas e información en hags.es

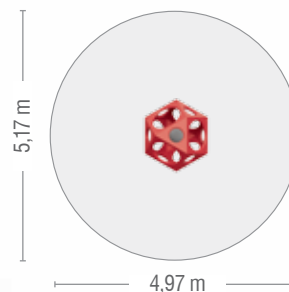
PlayCubes 4.0 Edades 5-12

Trae el arte escultural y el juego libre casi donde quiera con un diseño de cuatro cubos que entrega el valor concentrado del juego en una huella eficiente.



PlayCubes 1.0 Edades 2-12

Convierta los espacios más pequeños en una invitación a imaginar, escalar, conocer, esconderse o relajarse. Refrescar un patio de recreo o llevar el juego a lugares inesperados: un PlayCube a la vez!





**Jugar es la expresión
de la libertad humana.**

Richard Dattner, FAIA





DISTRIBUIDOR OFICIAL

HAGS®

www.hags.es
Tel. 971 72 75 05
central@hags.es

C/ Protectora, 10 Edif. Sa Clastra, local 3
07012 Palma de Mallorca.

